

Lectoescritura creativa

Desde los 3 hasta los 8 años

Ludiletras es un programa de lectoescritura creativa para la etapa de infantil y el primer ciclo de primaria, porque sabemos que el proceso natural de adquisición de la lectura y la escritura se consolida a los 8 años. Por eso Ludiletras comparte metodología entre infantil y primaria.

Ludiletras Infantil es un programa de lectoescritura creativa cuyo objetivo es el desarrollo neurológico de los niños de 3 a 5 años. En Ludiletras la lectoescritura se trabaja de manera contextualizada y se inscribe dentro del aprendizaje innato e instintivo de cada niño.

Ludiletras Primaria (primer ciclo) se enmarca dentro de la Enseñanza para la comprensión con la intención de proporcionar a los alumnos estrategias para que desarrollen un aprendizaje significativo.







LUDILETRAS infantil

Lectoescritura creativa

CORPORAL

Comunicar no es solo aprender a escribir y hablar. Los ludigestos trabajan letras, grafías y fonemas a través del cuerpo.

CONTINUO

Ludiletras respeta el proceso madurativo del alumno, que va de los 3 a los 8 años y propone un programa continuo y global.

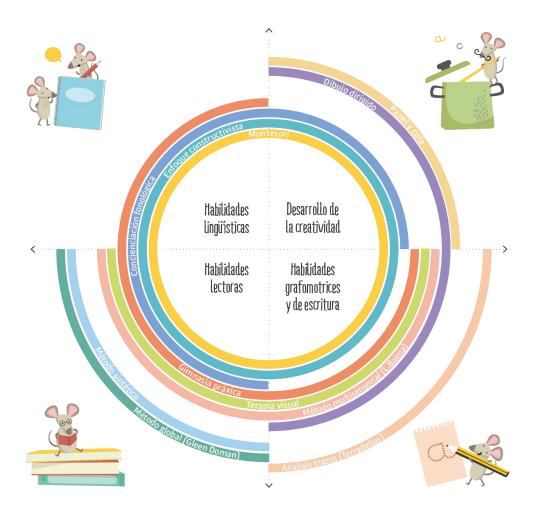
SISTEMATIZADO

Un programa creativo... pero sistematizado. Una manera estructurada de trabajar la lectoescritura y ordenar el aprendizaje.

PERSONALIZADO

El aprendizaje
personalizado desde las
inteligencias múltiples
ofrece las mismas
oportunidades a todos
los alumnos.





Método holístico

Agrupamos de forma coherente, secuenciada y global diferentes métodos y estrategias de la enseñanza de la lectoescritura. ¡Así conseguimos adaptarnos a cada uno de nuestros alumnos!













Personalización del aprendizaje

Queremos que todos los niños y niñas disfruten aprendiendo a leer y a escribir. Por eso, ofrecemos una gran variedad de estrategias para dar respuesta a los diferentes estilos y adaptarnos a las necesidades de cada niño.





Continuidad metodológica

Como el proceso de lectoescritura no se asienta del todo hasta 2º de Primaria, proponemos un paso natural de Infantil a Primaria para respetar al máximo el proceso madurativo del alumno.

ea



Evaluación competencial y compartida

Diseñamos una evaluación que te permite conocer el proceso de cada alumno, para ofrecerle un feedback adecuado orientado a la mejora del aprendizaje.

Descarga una muestra de Ludiletras

Descarga una completa selección de páginas del Libro del Alumno y de la Guía del Maestro de Ludiletras para Infantil y Primaria y conoce el proyecto completo.

- > Descargar muestra Infantil
- > Descargar muestra Primaria



MATERIALES DE INFANTIL

Para el alumno

Libros del alumno

El libro del alumno se divide en tres trimestres; cada ejemplar está encuadernado en espiral por la parte superior para facilitar la escritura tanto a los niños diestros como a los zurdos.



Ludileo

Se trata de un libro planteado para acercar la lectura a los alumnos de 4 y 5 años. Junto a Ludileo para 4 años cada niño dispone de una mochila con insignias y, junto a Ludileo para 5 años, de un Pasaporte lector y una Promesa del nuevo lector.



Libro del protagonista

El objetivo del libro del protagonista es trabajar la expresión oral mediante exposiciones individuales que favorezcan la construcción de enunciados y que ayuden a los alumnos a ganar confianza en sí mismos.



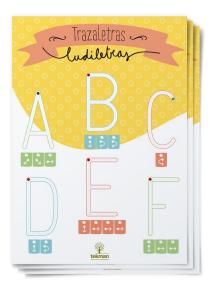
Cuentos de comprensión lectora

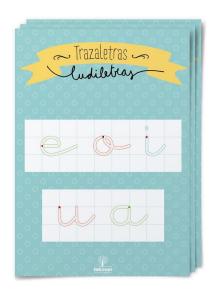
Un mundo de chicle y Espiando a los mayores son los dos cuentos de comprensión lectora destinados a niños de 5 años y protagonizados por los ludiniños. Incluyen actividades de comprensión lectora diseñadas para que los alumnos comprendan e interioricen lo que han leído.



Trazaletras

Este recurso está destinado a facilitar la escritura de las letras, mostrando los trazos que las conforman y la direccionalidad a sequir sanos, se ofrece el abecedario en mayusculas, en minusculas en 4 años y en 5, el póster Trazaletras incluye las minúsculas mostrando la correcta ubicación de éstas en la cuadrícula.







MATERIALES DE INFANTIL

Para el aula

Kit para el aula

Permite a los alumnos que se diviertan, jueguen y apliquen los conocimientos a la realidad que los rodea. Cuenta con diferentes materiales por curso: bingo, dado de ludigestos y de sílabas, memory, dominó, juegos, puzzles, cartas... ¡y muchos recursos más!



Caja de sonidos

Contiene decenas de juegos de cartas para que los alumnos se diviertan mientras aprenden a leer y escribir y estimulan su imaginación.

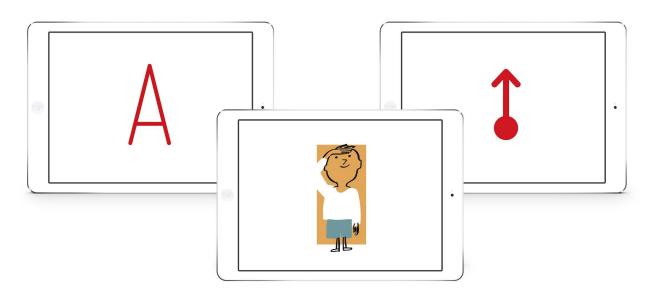






Programa de estimulación temprana

Este método didáctico favorece el aprendizaje de forma significativa mediante los bits. Mejora la atención y la concentración y con él se trabaja y se desarrolla la capacidad de aprendizaje. Son estímulos visuales y auditivos con diferente información que, de forma rápida, el maestro pasa en cada sesión a los alumnos. Los tendrás disponibles en versión online.



MATERIALES DE INFANTIL

Para el docente

Guía del maestro



3 guías del maestro, una por trimestre

La Guía del maestro está pautada y secuenciada y ofrece múltiples recursos e ideas para que puedas concentrarte en el ritmo de la clase.

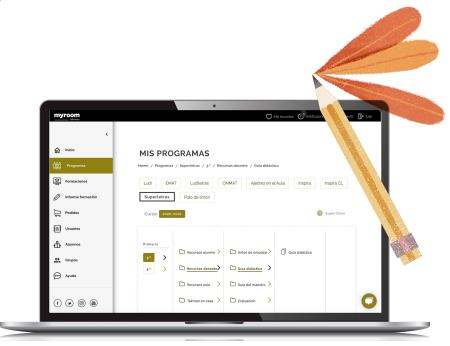


Myroom

Gestiona tu actividad docente en tu espacio virtual

En myroom encontrarás todo lo necesario para preparar y gestionar tu actividad docente de forma organizada y sencilla: planificar las sesiones, descargar material, gestionar tu agenda de formaciones o acceder a CiberLudiletras.

- Guía didáctica
- Instrumentos de evaluación
- Programaciones



LUDILETRAS primaria





- Aprendizaje activo y global
- Motivación por el aprendizaje
- Respeto por los diferentes ritmos de aprendizaje
- Aprendizaje basado en el pensamiento
- Evaluación global, continua y transparente

Ludiletras, una aventura que querrán vivir



Lucas



Valentina



Faruk



Cloe



Hugo

Objetivos claros y delimitados para llegar a un producto final





Dales confianza para que escuchen y hablen al mundo

- Juegos de expresión oral
- Estrategias para reflexionar
- Dinámicas para estructurar el lenguaje
- Evaluación global, continua y transparente



Cómo convertimos la lectura en un hábito duradero

- Selección de textos de diferentes temas e historias divertidas
- Aprendizaje por proyectos
- Estimulando su autonomía lectora
- Fomentando la parte más social de la lectura



Acompáñalos hacia una escritura útil, personal y creativa

- Organizadores gráficos
- Productos finales
- Escritura creativa

Convertimos los aspectos formales de la lengua en un juego



La evaluación: una experiencia de aprendizaje

¿Qué beneficios aporta?

¿Cómo se lleva a cabo?

Valora los aprendizajes de tus alumnos En la **guía del maestro** te indicamos qué, cómo y cuándo evaluar y te aportamos el instrumento para hacerlo





Ayuda a los alumnos a ser conscientes de qué y cómo están aprendiendo Te proponemos actividades para evidenciar el aprendizaje y reflexionar sobre el proceso

Conocer de qué manera puedes personalizar la enseñanza

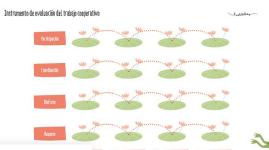
Rúbricas de evaluación para conocer qué aspectos y qué cambios hacer para mejorar la acción docente



















MATERIALES DE PRIMARIA

Para el alumno

Carpetas del alumno

Cada alumno dispone de una carpeta que contiene el cuaderno de material inicial, el libro del alumno y las letras del alfabeto, un recurso para jugar con los aspectos formales de la lengua creando palabras y oraciones.

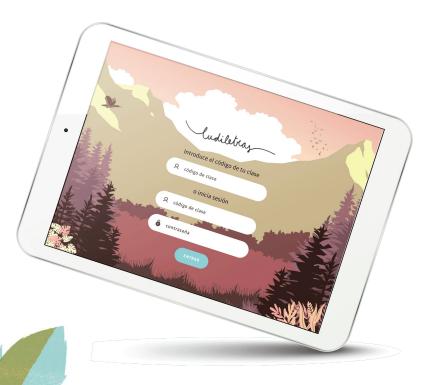


Libros del alumno

10 libros del alumno frescos y divertidos, llenos de textos de actualidad literaria para afianzar todos los conceptos que se trabajan de manera lúdica durante las sesiones.



Plataforma de aprendizaje adaptativo



CiberLudiletras

Es una aplicación de aprendizaje adaptativo de la lengua y la literatura con 48 actividades, correspondientes a las sesiones planteadas en los centros de aprendizaje y 12 actividades de refuerzo, que aparecen únicamente cuando el alumno lo necesita. Tiene dos objetivos:

- Permitir al alumnado practicar los contenidos que se trabajan en las sesiones de Ludiletras y afianzar la comprensión lectora, la ortografía y la gramática de manera divertida.
- Ofrecer al profesorado una herramienta para medir la eficacia lectora de sus alumnos y obtener datos estadísticos de su proceso de aprendizaje de manera automática.

MATERIALES DE PRIMARIA Para el aula

Kit para el aula

El Kit Ludiletras recoge un montón de juegos para practicar de manera manipulativa y lúdica todos los conceptos de ortografía, gramática, vocabulario... que se trabajan a diario en las sesiones.



Plan lector

5 libros para disfrutar de la lectura y afianzar los conocimientos, porque ¡leer con Ludiletras es divertido y emocionante!



MATERIALES DE PRIMARIA Para el docente

Guía del maestro



3 guías del maestro, una por trimestre

La guía ofrece dinámicas innovadoras y divertidas, entre las que se incluyen estrategias de aprendizaje cooperativo, dinámicas de lectura y narración oral y un montón de actividades lúdicas que permiten afianzar el conocimiento de la lengua y fomentar el gusto por la lectura.

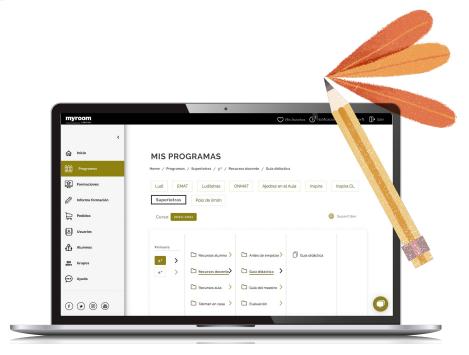


Myroom

Gestiona tu actividad docente en tu espacio virtual

En myroom encontrarás todo lo necesario para preparar y gestionar tu actividad docente de forma organizada y sencilla: planificar las sesiones, descargar material, gestionar tu agenda de formaciones o acceder a CiberLudiletras.

- Descarga material
- Consulta tu agenda de formaciones
- Accede a las plataformas online
- Revisa tus notificaciones
- Resuelve tus dudas en el Centro de ayuda
- Mantente al día en innovación educativa



Servicios pedagógicos

Estamos a tu lado durante todo el curso



tklearning



Cápsulas formativas



Labs



Reuniones pedagógicas



Talleres online



Centro de ayuda



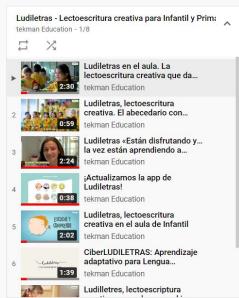


El placer de aprender jugando



Descubre historias reales de Ludiletras en el aula





Ver vídeos



SOBRE

Tekman Education

Tekman Education

Revoluciona la educación. Multiplica el aprendizaje.



Somos referentes en innovación pedagógica



Creamos programas
educativos
desde el aula



Te acompañamos en tu proyecto de centro

Tekman en el mundo



Nuestros programas desde los 3 hasta los 16 años

Infantil

EXAT

ludiletras inspira.

Primaria

EXAT

Super LETRAS

Secundaria



Revoluciona la educación, multiplica el aprendizaje.

