



Ludiletrea

Lectoescritura creativa



¿Por qué una enseñanza basada en el trabajo por proyectos?

El trabajo por proyectos convierte a los alumnos en protagonistas y les permite aprender a través de la experimentación, la investigación, la práctica y la creación. Esto fomenta su implicación en el proceso de aprendizaje y el desarrollo de habilidades más complejas como la resolución de problemas y el pensamiento crítico.

Además, los proyectos parten de una situación inicial o reto realista, que conecta con los intereses de los alumnos y las habilidades que utilizan o podrán utilizar en su día a día como ciudadanos. Por ello, la **metodología basada en el trabajo por proyectos fomenta el desarrollo de las competencias básicas**, ya que los alumnos deben analizar y resolver una situación a través de la aplicación de los conocimientos y las estrategias que han aprendido.

De esta forma conseguimos un aprendizaje auténtico.

Proyectos y productos finales - 1.º Primaria

Proyecto	Descripción	Producto final
Érase una vez un cuento	Los cuentos: características, tipología e interpretación.	Un cuento inventado.
Abecedario fantástico	La fantasía en la literatura infantil: personajes, elementos y relatos.	Un conjuro y una pócima.
La guarida de las palabras	El lenguaje: medio de comunicación, expresión y transmisión cultural.	Un mapa mental sobre los tipos de comunicación escrita.
Un objeto con historia	El libro: historia del libro y transmisión literaria.	Una noticia sobre un extraño suceso.
Exploradores y viajeros	Los viajes: conocimiento del mundo, interculturalidad y comunicación.	La descripción de un país sobre el que han investigado.

Proyectos y productos finales - 1.º Primaria

Proyecto	Descripción	Producto final
Un invento genial	Los inventos: desarrollo tecnológico y creatividad.	Un invento.
Mi familia extraordinaria	La familia: el relato familiar.	La descripción de un familiar.
Somos animales	Los animales: cuidado, conservación y preservación.	Un texto instructivo.
Viaje al pasado	El pasado: sociedades y relato histórico.	Una bitácora de un viaje al pasado.

Proyectos y productos finales - 2.º Primaria

Proyecto	Descripción	Producto final
Mi diario personal	El diario personal.	Un diario personal.
Contar el mundo	Las leyendas del mundo.	Un <i>lapbook</i> sobre una leyenda o fiesta popular.
Noticias frescas	La sociedad de la información.	Un informativo.
¡Explora!	La divulgación científica.	Una infografía.
En un claro del bosque	Los personajes de los cuentos.	Una obra de teatro.

Proyectos y productos finales - 2.º Primaria

Proyecto	Descripción	Producto final
Palabras en los árboles	Los haikus.	Un libro de haikus.
Superpoderes	Los cómics.	Un cómic.
Alrededor del mundo	Los cinco continentes.	Un blog de viajes.
Olimpiadas alfabéticas	La norma y el uso de la lengua.	Unas olimpiadas alfabéticas.



tekman

REVOLUCIÓN Y APRENDIZAJE